



IL GIOCO DI RUOLO

IL GIOCO DI RUOLO

La finalità del gioco è quella di apprendere il funzionamento del metodo di Agenda 21 sperimentandola direttamente attraverso l'assunzione dei ruoli degli attori tipici di una comunità locale. Questo obiettivo intende legare un vissuto ludico con l'acquisizione di informazioni tecnico scientifiche reali, di conseguenza lo svolgimento del gioco nelle sue fasi rappresenta un percorso formativo costituito da teoria (incontri preparatori e schede integrative) e pratica (la discussione e il confronto).

Istruzioni per i Facilitatori:

Il compito - Ruolo del Facilitatore è guidare il gruppo nella preparazione di una matrice dopo un percorso di elaborazione che veda la partecipazione di tutti i personaggi con le proprie argomentazioni. E' importante che tutti riescano ad presentare nella discussione i propri Bisogni/Priorità e che il risultato finale del Gruppo di Lavoro sia prodotto dall'incontro e dalla mediazione tra questi. Durante le fasi della discussione il facilitatore dovrà prendere nota degli elementi che di volta in volta emergeranno, riproponendoli nelle fasi finali di compilazione della matrice, da parte del gruppo.

I Gruppi di Lavoro - Il Facilitatore gestisce la formazione dei gruppi, valutando se optare per una distribuzione casuale dei giocatori oppure se guidarla in base all'inclinazione e alle caratteristiche personali dei partecipanti.

Il Gioco - Durante il gioco, il Facilitatore interviene se la discussione perde di vista l'obiettivo, se bisogna fornire ulteriori informazioni o se è necessario sgombrare il campo da equivoci o interpretazioni sbagliate, prospettando rischi e opportunità. Inoltre, deve riuscire ad utilizzare gli input provenienti dall'esterno (mass media, etc.) per sensibilizzare e coinvolgere i giocatori circa le tematiche proposte.

La preparazione - Data la complessità delle questioni sviluppate nel gioco, si consiglia di far precedere il suo svolgimento con un percorso di formazione (1/2 incontri) nel quale si dia cenno delle problematiche esistenti nel territorio.



ISTRUZIONI PER IL GIOCO

Istruzioni per i Giocatori:

Le Schede dei Ruoli - E' necessario leggere attentamente le vostre schede: cercate di immedesimarvi nel personaggio e di impadronirvi di tutte le informazioni che la scheda contiene. Provate, ponendovi dal punto di vista del vostro personaggio, ad acquistare il quotidiano/periodico e informatevi sulle cose che lo interesserebbero.

Il Vostro Obiettivo - Durante lo svolgimento del gioco assumerete l'identità del vostro personaggio, ragionerete come lui e il vostro compito sarà raggiungere i suoi obiettivi. Ogni personaggio ha un obiettivo specifico che discende dal proprio ruolo sociale o economico e dal gruppo di appartenenza. Alcuni personaggi hanno informazioni confidenziali che non devono essere svelate apertamente e che sono da utilizzare a supporto del raggiungimento dei propri obiettivi.

Integrazioni ed Approfondimenti - A supporto del vostro personaggio vengono forniti materiali integrativi indispensabili per la riuscita del gioco. La scheda singola del personaggio è legata allo scenario territoriale comune per ogni gruppo di lavoro che inquadra genericamente la zona di Xcity. A giustificare ed avviare il forum viene fornito un documento **START UP**, che in specificato modo per ogni gruppo di lavoro, inquadra e definisce le problematiche o le cause di una Agenda 21 tematica a Xcity., lo **START UP** diventa quindi la vera scintilla della discussione in quanto pone soluzioni e strade da percorrere spesso in contrasto con gli obiettivi specifici dei giocatori. Infine la **schede integrative** rappresentano la fase di acquisizione dati e conoscenza a supporto del bagaglio culturale del singolo giocatore ma soprattutto a supporto del lavoro di documentazione che ogni singolo giocatore deve in fase iniziale attuare.

I Gruppi di Lavoro - I diversi personaggi si divideranno in 4 Gruppi di Lavoro tematici: Aria e Mobilità, Acqua e Natura, Energia e Rifiuti, Qualità Sociale. Ogni Gruppo di Lavoro avrà il compito, sulla base degli obiettivi generali del gruppo, di quelli di ogni singolo giocatore e dalle informazioni fornite dallo **Scenario territoriale** e dallo **START UP** dei singoli gruppi, proporre uno scenario o soluzione condivisa e partecipata, compilando la seguente matrice:

Scenario Obiettivo generale	Obiettivi Specifici	Azioni e/o Strumenti	Partner coinvolti	Tempi di realizzazione

La Discussione - Ogni partecipante al GdL, dopo una breve presentazione del proprio personaggio, esporrà le proprie ragioni circa il tema in discussione. Dopo il primo giro, gli interventi proseguiranno con l'obiettivo di compilare la matrice, prestando attenzione a individuare correttamente gli obiettivi specifici e le relative azioni. Ogni GdL individuerà un portavoce che avrà il compito di presentare la matrice al Forum.

Il Forum - Al termine del lavoro dei GdL, si riunirà il Forum con la partecipazione di tutti i personaggi. I portavoce dei GdL presenteranno al Forum la propria matrice, al termine il forum discuterà l'integrazione delle diverse parti che andranno a formare il Piano di Azione.

IL GIOCO DI RUOLO

La realta' di X-city

Siamo a X-city, che potrebbe assomigliare ad una città di medie dimensioni della via Emilia...

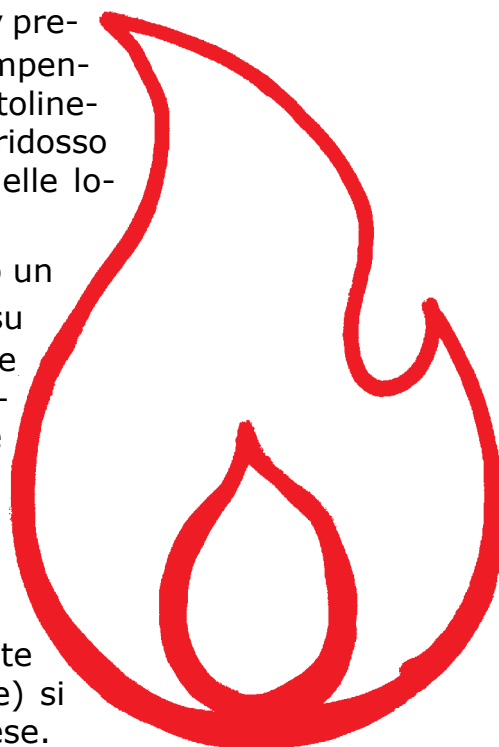
La **popolazione** della provincia di X-city presenta un saldo naturale negativo, più che compensato, da un saldo migratorio positivo. Da sottolineare un forte incremento di residenti nei paesi a ridosso della città e la tendenza allo spopolamento delle località più distanti dal capoluogo.

Al trend naturale di crescita fa riferimento un **tenore di vita** dei residenti che si colloca su livelli molto alti. Infatti, il reddito disponibile pro capite è superiore a quello medio nazionale, consentendo alla provincia di conquistare la nona posizione nella graduatoria nazionale anche se in diminuzione.

Il livello dei **consumi** interni invece, pur ponendosi su standard più che buoni a livello nazionale (circa 15 mila euro per abitante contro i circa 12,3 mila della media nazionale) si mantiene distante dalle migliori aree del paese.

L'elevato livello di benessere della provincia viene ulteriormente messo in evidenza dalla presenza di una considerevole quota di automobili circolanti con una cilindrata superiore ai 2.000 centimetri cubici (5,5%, settimo maggiore valore dello stato) dal numero di vetture immatricolate (49 ogni 1.000 abitanti) e da un'età media del parco auto relativamente bassa.

La **qualità sociale** della città registra un trend positivo di crescita della micro-criminalità negli ultimi anni, alto è il livello di furti e borseggi. Molto diverso l'andamento dei crimini maggiori (omicidi, sequestri, stupri) stabili nel tempo ad un valore più basso della media nazionale. Una nota dolente



LO SCENARIO



riguarda l'alta percentuale di decessi a causa di un tumore che riguarda soprattutto le donne.

Tra le situazioni di disagio sociale va segnalata un'altissima percentuale di divorzi.

La qualità dei *servizi* ed il *tempo libero*

della città risulta essere buona, con ottimi servizi sanitari, finanziari e di istruzione media superiore (tra i quali non è considerata l'Università) e buone strutture per il tempo libero al quale la sua popolazione dedica elevate risorse.

Più in particolare, risultano buoni o discreti gli indicatori dei servizi sanitari (posti letto ospedalieri e medici ospedalieri per posto letto), ottimi i servizi finanziari, discreti i servizi di istruzione media superiore.

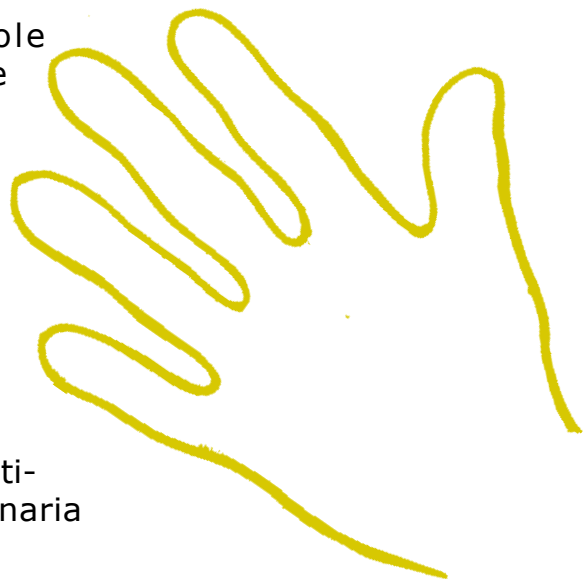
Ottimo il dato relativo alla spesa per spettacoli sportivi e buoni quelli per la spesa per spettacoli teatrali, musicali e cinematografici; buoni gli indici relativi alle strutture dedicate al tempo libero.

Si osserva, invece, che molto alta è nei residenti la lettura dei giornali, principalmente quotidiani.

In termini di *competitività del territorio* la provincia occupa il 48° posto nella classifica nazionale della dotazione complessiva di infrastrutture, con un valore che, fatta pari a 100 la media nazionale, è pari a 91,9.

Considerando le singole categorie, emerge una dotazione delle reti di trasporto (strade e ferrovie) tutt'altro che disprezzabile. Analizzando, in particolare, le infrastrutture economiche e sociali, emerge che entrambe risentono di una relativa carenza.

La provincia di X city rappresenta un importante nodo commerciale soprattutto per la produzione e costruzione di macchine per l'industria agroalimentare, settore questo in relativa stabilità su un territorio ad originaria vocazione agricola.





IL GIOCO DI RUOLO

Alcuni «Indicatori di Stato e di Tendenza»

ARIA & MOBILITA'	Oggi	Domani
Monossido di carbonio		
Biossido di azoto		
Particolato		
Malattie da inquinamento		
Diffusione e utilizzo dell'auto		
Utilizzo del trasporto pubblico		
Offerta di trasporto pubblico		
Limitazione sosta e circolazione		
ACQUA & NATURA		
Qualità biologica Torrente		
Nitrati nelle Acque		
Depurazione		
Verde Pubblico		
Limiti a espansione edificato		
ENERGIA & RIFIUTI		
Consumi ed Emissioni gas serra		
Produzione procapite RSU		
Innovazione ambientale imprese		
Produzione Biologica		
Diffusione fonti rinnovabili		
Riduzione Riciclaggio e Recupero		
QUALITÀ SOCIALE		
Offerta di Lavoro per giovani		
Incidenti sul lavoro		
Utilizzo della città per motivi di Studio		
Utilizzo della città per motivi di Turismo		
Utilizzo ricreativo della città		
Volontariato		

I PERSONAGGI

L'insieme dei personaggi vuole simulare il contesto socioeconomico di una realtà urbana tipica del nostro paese. La scelta dei personaggi e dei relativi profili nasce dall'individuazione dei portatori di interesse (stakeholder) all'interno del contesto tematico del gruppo di lavoro.

Il gioco prevede 36 personaggi divisi in 4 gruppi di lavoro più un trentasettesimo ruolo, esterno ai gruppi con ruolo di osservatore-giornalista.

Gruppo di Lavoro «ENERGIA & RIFIUTI»

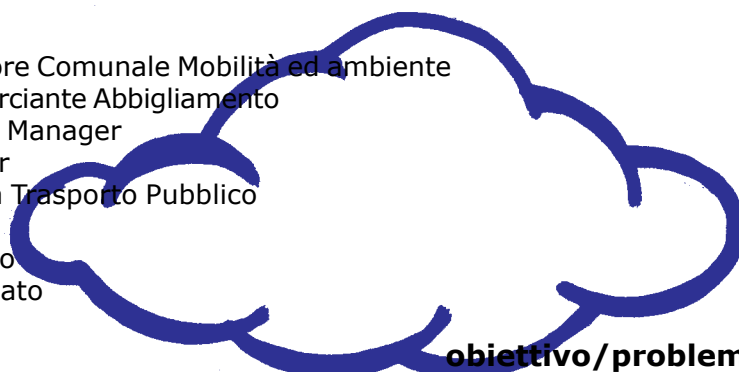
1. Angela Cortesi	Assessore Provinciale
2. Francesco Bazuzzi	Imprenditore
3. Lorenzo Frangipane	Ingegnere del Comune
4. Roberto Armani	Imprenditore
5. Claudio Boldrini	Ambientalista
6. Fausto Donegani	Costruttore Impianti
7. Roberta Buriani	Barista
8. Alcide Giuberti	Sindacalista
9. Lucia Pavarani	Studente Universitario



obiettivo/problema
FABBISOGNO E SPRECO ENERGETICO
PRODUZIONE RIFIUTI E DIFFICOLTA' NELLO SMALTIMENTO
soluzioni e proposte a confronto

Gruppo di Lavoro «ARIA & MOBILITA'»

1. Marino Tonelli	Assessore Comunale Mobilità ed ambiente
2. Adelina Preti	Commerciante Abbigliamento
3. Monica Perego	Mobility Manager
4. Giovanni Guglielmoni	Manager
5. Francesco Spagnolo	Azienda Trasporto Pubblico
6. Enrico Fontana	Medico
7. Maria Cartelli	Artigiano
8. Alfredo Reverberi	Pensionato
9. Everardo Dughetti	Arpa



obiettivo/problema
INQUINAMENTO ARIA E TRAFFICO VEICOLI
CONCENTRATO SU CENTRO CITTADINO
soluzioni e proposte a confronto

IL GIOCO DI RUOLO

All'interno di ogni gruppo i nove personaggi hanno un ordine di priorità per la loro assegnazione in caso di un numero di giocatori inferiore alle 36 unità.

Inoltre, il gioco può essere svolto anche attivando un numero minore di gruppi di lavoro. Il Docente/Facilitatore, infatti, può decidere quali sono i gruppi di lavoro da attivare, in relazione sia al numero di giocatori disponibile che alle tematiche da approfondire.

Gruppo di Lavoro «ACQUA & NATURA»

1. Elisabetta Cantarelli
2. Tamara Gabbi
3. Carlo Fochi
4. Aldo Reggiani
5. Antonio Florio
6. Franco Musi
7. Mario Torri
8. Gelindo Calestani
9. Paola Conti

Assessore Ambiente Comune
Biologa-ambientalista
Imprenditore minerario
Imprenditore Agricolo
Imprenditore Edile
Guardia Ecologica Volontaria
ricercatore universitario
resp. azienda alimentare
Architetto

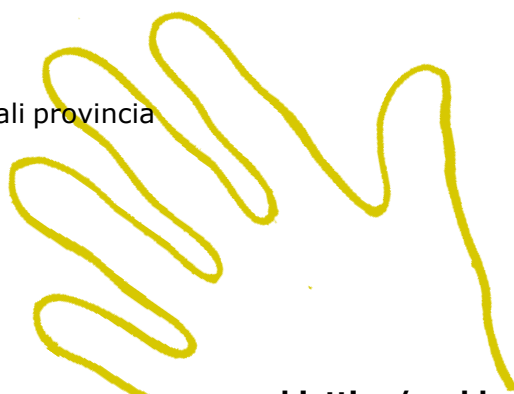


obiettivo/problema
INQUINAMENTO E CONSUMO RISORSA ACQUA
PRESSIONE SU AREE NATURALI
soluzioni e proposte a confronto

Gruppo di Lavoro «QUALITA' SOCIALE»

1. Sonia Magnani
2. Gaspare Savona
3. Giulio Nori
4. Artemio Maestri
5. Laura Venturi
6. Sandra Bulloni
7. Angelo Marcelletti
8. Adiam Mahari
9. Manuel Pongolini

Assessore politiche sociali provincia
Albergatore
Mediatore culturale
Operaio
Centro giovani
Casalinga
Cooperatore sociale
Immigrato
Studente delle Superiori



obiettivo/problema
INDIVIDUAZIONE DELLE CRITICITÀ DELLA CITTÀ
ED ELABORAZIONE DI PROPOSTE DI AZIONI POSITIVE
PER LA PREVENZIONE DEL DISAGIO
soluzioni e proposte a confronto

Fabio Baroni

Giornalista

START UP

Gruppo di Lavoro

ENERGIA & RIFIUTI

La città di x-city nonostante sia considerata la città del buon vivere ha più di qualche malanno, e come tutte le macchine necessita di una revisione.

Per tale motivi e di fronte ai serissimi problemi riscontrati da uno studio approfondito sul territorio, l'amministrazione della regione di x-city ha deciso di fronte ad alcune proposte operative, di raggiungere una decisione partecipata e condivisa attraverso un processo di agenda 21.

L'articolo di oggi si occuperà di uno dei forum proposti, Energia & Rifiuti, problemi e soluzioni a confronto. In particolare, con la sua crescita economica, X-City ha incrementato la produzione di rifiuti (600 kg pro capite/anno) e allo stesso tempo ha incrementato i consumi energetici. Questa situazione rende indispensabile il potenziamento delle strutture per la gestione dei rifiuti e la produzione di energia.

La SMAP (Società Multiservice per Attività produttive) propone alla Provincia di X-city la realizzazione di una centrale TurboGas per sopprimere al bisogno di Energia Elettrica.

La proposta della SMAP metterà una produzione di energia in quantità sufficiente a coprire il fabbisogno in crescita del territorio e non solo. Inoltre sul versante rifiuti, la SNAP prevede la costruzione di una discarica che raccolga la quantità di

Molte voci critiche si sono sollevate sull'effettiva efficacia degli impianti previsti e sulla loro sostenibilità ambientale. In particolare il Forum Associazioni in alcuni suoi recenti studi condotti in collaborazione con l'Università ritiene più efficace una strategia basata su una serie di investimenti di minor portata economica.

I risultati della ricerca privilegiano una serie di interventi come la trasformazione dell'attuale Forno Inceneritore in TermoConvertitore con il potenziamento della Raccolta Differenziata, si consuma sempre di più. Si produce sempre più rifiuti, ma smaltirli costa e gli impianti costano!!

Questo nuovo impianto servirebbe anche a produrre Energia a basso costo. D'altro canto, nelle politiche energetiche della Provincia è previsto il potenziamento delle fonti alternative.

L'AGENDA 21 che si occuperà di Energia & Rifiuti, rappresenta una grande opportunità per la nostra città nella speranza che le scelte porteranno a delle soluzioni per il bene di tutti noi.

Noi, la risposta l'aspettiamo.

START UP

Gruppo di Lavoro

ARIA & MOBILITA'

La città di x-city nonostante sia considerata la città del buon vivere ha più di qualche malanno, e come tutte le macchine necessita di una revisione.

Per tale motivi e di fronte ai serissimi problemi riscontrati da uno studio approfondito sul territorio, l'amministrazione della regione di X-city ha deciso, di fronte ad alcune proposte operative, di raggiungere una decisione partecipata e condivisa attraverso un processo di Agenda 21.

L'articolo di oggi si occuperà di uno dei forum proposti, Aria & Mobilità, problemi e soluzioni a confronto.

L'insostenibile traffico che strozza la città non è più solo un problema per i pendolari: parcheggi inquinamento dell'aria malattie allergie e numerosi altri problemi sono segnali chiari che così X-city non può andare avanti.

L'Agenda 21 proposta dalla Comune e Provincia di x city cercherà di trovare una soluzione a questi problemi alla luce anche di una proposta ambiziosa ma che ha già trovato molti consensi soprattutto negli automobilisti, è infatti convinzione del comune capoluogo che il problema traffico si possa risolvere con una grande bretella stradale che collegherà, attraverso

ponti e viadotti, i 4 grandi paesi della provincia confluenndo poi sulla tangenziale di X city dove un sistema di parcheggi scambiatori sentirà il passaggio al centro città.

La grande opera verrà ripagata da una sicura espansione industriale e residenziale direttamente a ridosso della città, oltre che agli ovvi vantaggi per il trasporto su gomma.

Gli ambientalisti e i medici insorgono di fronte ad un ovvio aumento dell'inquinamento dell'aria. Inoltre, secondo il Comitato che anima la protesta contro la realizzazione dell'opera, questa non risolverà il problema ma semplicemente lo sposterà all'esterno della città.

La proposta prevede nello specifico all'interno della città l'aumento delle zone a traffico limitato (ZTL), delle Isole Ambientali e della Sosta a Pagamento.

L'AGENDA 21 che si occuperà della questione mobilità e implicazioni sulla salute, rappresenta una grande opportunità per la nostra città nella speranza che le scelte porteranno a delle soluzioni per il bene di tutti noi.

Noi, la risposta l'aspettiamo.

START UP

Gruppo di Lavoro ACQUA & NATURA

La città di X-city nonostante siadella Riserva Naturale una diga di considerata la città del buon vivere hacadaptazione sul fiume Lungo che portepiù di qualche malanno, e come tutte lerebbe la formazione di un grande bacimacchine necessita di una revisione. Perno acquifero che allagherebbe la risertale motivi e di fronte ai serissimi proble-va, creando una analoga riserva.. ma di mi riscontrati da uno studio approfondi-acqua a disposizione della città.

to sul territorio, l'amministrazione della regione di X-city ha deciso di fronte ad alcune proposte operative, di raggiun- anche energia idroelettrica favorendo gere una decisione partecipata e condi-così l'espansione residenziale ed induvisa attraverso un processo di agendastriale della città che così ampliirebbe 21. L'articolo di oggi si occuperà di uno di un 20% la sua superficie (limite massidei forum proposti, ACQUAENATURA, mo stabilito dal regolamento regionale).

problemi e soluzioni a confronto. L a La proposta ha fatto felice agri-situazione del territorio è più che cono- coltori e industriali, costruttori edili e am- sciuta: qualità e quantità dell'acqua non ministratori che vedrebbero arrivare convincono più; gli sprechi e l'inquina- nelle relative casse diversi milioni di euro mento rendono la risorsa a RISCHIO in ma ha trovato molti oppositori che se- un territorio che sia come industria sia gnano la MORTE DEL FIUME E DEL- come agricoltura ha bisogno di tanta L'AREA NATURALE oltre che un forte "buona" acqua. I nitrati derivanti rischio per quell'area protetta subito a da scarichi di liquami agricoli invadono valle della città. Il problema dell'acqua - le già nostre fragili falde mentre dalla ritengono - gli oppositori non vorrebbe città una minaccia incombente sul fiume con risolto in quanto il bacino avrebbe un nuovi e sempre più grandi quartieri e ruolo fondamentale solo per l'agricoltu- quindi prelievi ghiaiosi, scarichi ed altro, ra che vedrebbe ridursi costi e problemi Il fabbisogno idrico per ora è coperto ma legati allo spandimento dei liquami il continuo aumento delle richieste fa pre- zootecnici, mentre i cittadini, si vedreb- vedere che le riserve stiano finendo. Ad, bero danneggiati dalla privazione di un ora quasi il 70% dell'acqua è utilizzata ma, bene fondamentale e da un probabile le previsioni parlano di un incremento aumento delle bollette dell'acqua per am- annuo del 5% del consumo idrico. mortizzare le spese di costruzione del Ma la TESAIDEM una multinazionale gigantesco bacino. orientale arriva in aiuto della popolazione.

ne con una rivoluzionaria e incredibile Corre voce di un possibile comi- proposta. Non si conosce la contropartita contro la diga ma al momento nelle richiesta ai cittadini ma la proposta dellaasi di organizzazione dell'agenda 21 nes- multinazionale è quella di costruire ag-uno si è fatto vivo. ovest della città e precisamente a valle

START UP

Gruppo di Lavoro QUALITA' SOCIALE

La città di X-city nonostante sia considerata la città del buon vivere ha pubblico è stato la relazione sul più di qualche malanno, e come tutte disagio giovanile collegata in le macchine necessita di una particolar modo al fenomeno della microcriminalità, della mancanza di revisione.

Per tale motivi e di fronte ai valori e, in generale, della continua ricerca di svaghi e divertimento.

serissimi problemi riscontrati da uno studio approfondito sul territorio, l'amministrazione della regione di X-city ha deciso di fronte ad alcune proposte operative, di raggiungere una decisione partecipata e condivisa attraverso un processo di agenda 21. L'articolo di oggi si occuperà di uno dei forum proposti, Qualità Sociale, problemi e soluzioni a confronto.

Allo stesso modo, gli immigrati, percentuale dei cittadini in continuo aumento, rappresentano una fascia attualmente semi abbandonata a se stessa, secondo lo studio chiaramente dalla ricerca effettuata necessiterebbero di maggiori dall'Università per conto del Forum attenzioni e politiche di integrazione. Associazioni.

La reale situazione sociale del territorio ci viene presentata stessa, secondo lo studio chiarmente dalla ricerca effettuata necessiterebbero di maggiori dall'Università per conto del Forum attenzioni e politiche di integrazione. Associazioni.

Nel convegno dell'altro giorno, della questione sociale rappresenta alla presenza delle Autorità locali e una grande opportunità per la nostra regionale, le associazioni hanno città nella speranza che le scelte richiamato l'attenzione su 4 grandi porteranno a delle soluzioni per il problematiche emerse dalla ricerca: bene di tutti noi. il problema "casa", le manifestazioni di disagio giovanile, il problema "anziani", l'immigrazione.

Noi, la risposta l'aspettiamo.

Ilbisogno di alloggi, il caro affitti e i numerosi appartamenti lasciati sfitti sono i principali aspetti negativi intorno al problema degli alloggi e della politica abitativa in generale.

IL GIOCO DI RUOLO

